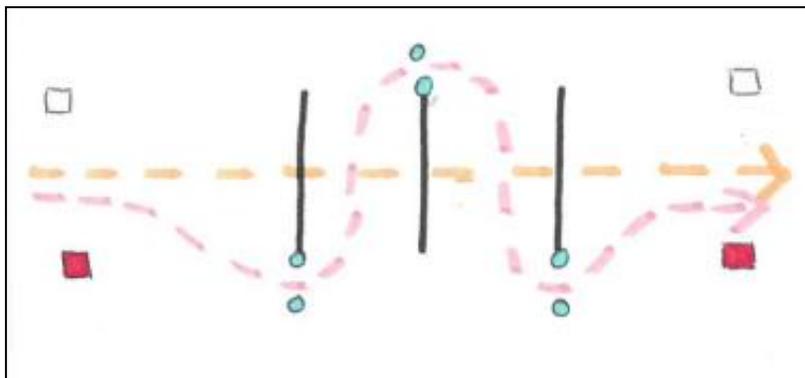


EQUIFUN Dispositif 4 : La Ligne



Le contrat de la Ligne

Franchissement du dispositif en effectuant les 3 sauts ou en passant dans les portes.



Caractéristiques...

- Chaque saut est séparé par une foulée, le profil de l'obstacle est au choix de l'organisateur.
- La distance est d'environ 6m
- Les cavaliers qui ne souhaitent pas sauter passent par les portes
- La disposition des portes doit obliger le cavalier à ralentir

Matériel et Dispositif...

- 2 portes avec fanion rouge.
- 2 portes avec fanion blanc.
- 1 numéro.
- 6 Chandeliers ou cubes
- 6 Barres
- 6 Plots et 6 balles

Fautes de Contrat... (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
1 ^{ère} faute sur un dispositif (faire tomber une barre, une latte, chandeliers, cubes)	- 20 secondes pour la première
2 ^{ème} faute et suivantes sur le même dispositif	- 5 secondes pour chacune
Dispositif détruit lors de la première tentative et infranchissable	- continuer, 40 secondes
Dispositif détruit lors de la 2 ^{ème} tentative ou plus et infranchissable	- continuer, 20 secondes
Dispositif non réalisé lors de la 1 ^{ère} tentative et non recommencé	- 40 secondes
Dispositif non réalisé après 2 tentatives et non recommencé	- 20 secondes
Non franchissement des portes d'entrée et/ou de sortie	- 40 secondes
Erreur de parcours ou double du temps de référence ou 1 ^{ère} chute	- Elimination