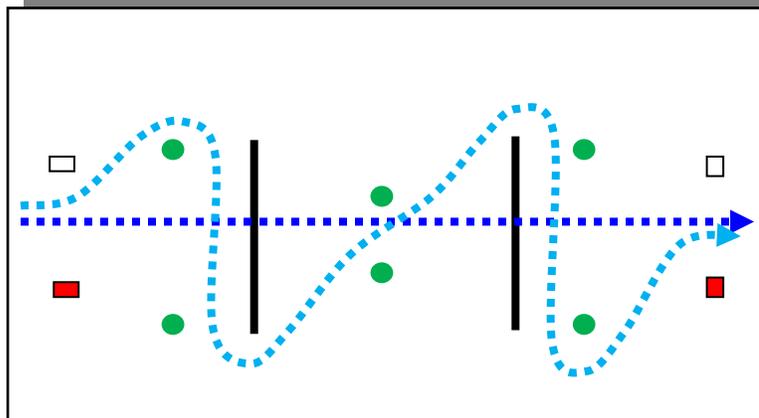
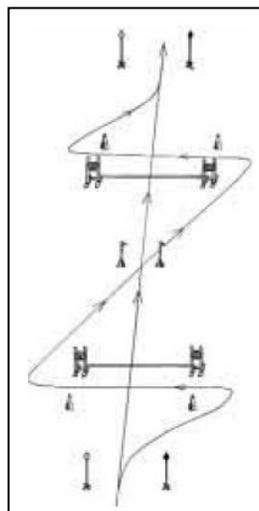


EQUIFUN Dispositif 15 : Le ZED



Le contrat du ZED

Franchir les obstacles en ligne directe ou les contourner en ZED.



Matériel et Dispositif...

- 2 portes avec fanion rouge.
- 2 portes avec fanion blanc.
- 1 numéro.
- 2 Chandeliers et 4 barres
- 6 plots et 6 balles

Caractéristiques...

- Chaque saut est séparé par une foulée, le profil de l'obstacle est au choix de l'organisateur.
- Disposer les plots pour que les portes soient parallèles aux obstacles et incitent nettement à ne pas se présenter face à la barre.
- La distance entre les plots et les obstacles et entre les deux plots au centre est de 1m.

Fautes de Contrat... (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Comment juger :	Ce qui peut arriver :
- 20 secondes pour la première	1 ^{ère} faute sur un dispositif (faire tomber une barre, une latte, chandeliers, cubes)
- 5 secondes pour chacune	2 ^{ème} faute et suivantes sur le même dispositif
- continuer, 40 secondes	Dispositif détruit lors de la première tentative et infranchissable
- continuer, 20 secondes	Dispositif détruit lors de la 2 ^{ème} tentative ou plus et infranchissable
- 40 secondes	Dispositif non réalisé lors de la 1 ^{ère} tentative et non recommencé
- 20 secondes	Dispositif non réalisé après 2 tentatives et non recommencé
- 40 secondes	Non franchissement des portes d'entrée et/ou de sortie
- Elimination	Erreur de parcours ou double du temps de référence ou 1 ^{ère} chute